

Лапин Андрей Валерьевич

**Тема доклада:** Религиозные образы и мотивы в компьютерных играх жанра RPG (Role-Playing Game)

**Аннотация:** в современной культуре религия пережила и переживает целый ряд причудливых трансформаций. Мифологическая и религиозная составляющая является неотъемлемой частью явлений массовой культуры. Во второй половине XX века появляется форма, в которой религиозные сюжеты и образы играют одну из ведущих ролей. Речь идет о компьютерных играх. Компьютерная игра – феномен, воплотивший в себе знаковые элементы современной культуры. Популярность компьютерных игр позволяет говорить о том, что игра выступает фактором во многом определяющим мировоззрение современного человека.